

# Regulamin Turnieju Piłki Nożnej Halowej

## o Puchar Wójta Gminy Janów

25 lutego 2024 r.

### 1. Cel:

- Popularyzacja piłki Nożnej Halowej
- Integracja drużyn piłkarskich z gminy i powiatu.
- Popularyzacja form aktywnego wypoczynku i propagowanie sportu.

### 2. Organizator:

- Gminny Ośrodek Kultury, Sportu i Turystyki w Janowie
- Patronat honorowy: Wójt Gminy Janów

### 3. Termin:

- 25 lutego 2024 r. – początek godz. 9.00
- odprawa techniczna godzina 8:45

### 4. Zgłoszenia drużyn:

- do dnia 24 lutego 2024 roku, do godziny 16.00.
- Zgłoszenia do turnieju należy dokonać telefonicznie, pod numerem 503853493 – (Czesław Dziełak)
- Drużyny zobowiązane są do wypełnienia Formularza zgłoszeniowego z listą zawodników (Załącznik nr 1) oraz akceptacji Regulaminu Turnieju. Zawodnicy mogą wypełnić go w dniu zawodów, przed rozpoczęciem rozgrywek.
- Drużyny będą dopuszczone do turnieju pod warunkiem uiszczenia wpisowego.
- Zawodnicy są zobowiązani do dostarczenia organizatorom formularza uczestnictwa w rozgrywkach (Załącznik nr 2).
- W Turnieju może wziąć udział maksymalnie 8 drużyn.

### 5. Turniej odbędzie się pod warunkiem wzięcia udziału minimum czterech drużyn.

### 6. Miejsce: Hala Sportowa przy ZSCKR w Janowie, ul. Białostocka 22, 16-130 Janów

### 7. Uczestnictwo:

- W turnieju uczestniczą zgłoszone drużyny.
- Drużyna zgłasza do gry max. 10 zawodników.
- Zawodnicy wpisani są do formularza zgłoszeniowego, który musi zostać podpisany przez wszystkich członków drużyny.
- Kierownik zespołu zobowiązany jest do zapoznania z regulaminem wszystkich zawodników swojego zespołu.
- Drużyny występujące w turnieju zobowiązane są do posiadania stroju sportowego i obuwia halowego.
- 
- Ubezpieczenia NW mogą dokonać zawodnicy we własnym zakresie.

- Uczestnicy winni posiadać aktualne badania lekarskie.

#### 8. Sposób przeprowadzenia:

- Zawody rozgrywane będą zgodnie z zasadami halowej piłki nożnej wg przepisów PZPN.
- Gra 5 zawodników – 4 w polu plus bramkarz, bramki do piłki ręcznej.
- Czas gry: jeden raz 15 minut bez zmiany stron.
- Mecze rozgrywane są piłkami halowymi.
- W przypadku zgłoszenia pełnej liczby 8 drużyn, turniej zostanie rozegrany z podziałem na 2 grupy po 4 zespoły każda.
- W grupach drużyny rozgrywają mecze w systemie „każdy z każdym”. Po dwie najlepsze z każdej grupy awansują do półfinałów w systemie 1A – 2B, 1B – 2A. Zwycięzcy półfinałów rozegrają pomiędzy sobą mecz o 1 miejsce, natomiast dwie pozostałe drużyny mecz o 3 miejsce.
- W przypadku wcześniejszego zgłoszenia kompletu drużyn do turnieju, organizator zastrzega sobie prawo wcześniejszego rozlosowania grup, na kilka dni przed rozpoczęciem rozgrywek.
- W przypadku mniejszej ilości zgłoszonych drużyn, system rozgrywek zostanie przyjęty na spotkaniu organizacyjnym tuż przed rozpoczęciem turnieju.

#### 9. Punktacja:

- Zwycięzca otrzymuje 3 pkt, remis 1 pkt, przegrany 0 pkt.
- kolejności miejsc decyduje:
  - o liczba zdobytych punktów,
  - o wynik bezpośredniego spotkania,
  - o lepsza różnica bramek,
  - o większa liczba zdobytych bramek,
  - o rzuty karne po meczu remisowym w półfinale i finale.

#### 10. Zasady finansowania:

- Uczestniczące drużyny obowiązują wpisowe. Brak wpisowego skutkuje usunięciem drużyny z turnieju.
- Drużyny składające się z zawodników zamieszkałych poza Gminą Janów uiszczają wpisowe w wysokości 100 zł od drużyny.
- Drużyny składające się z zawodników zamieszkałych w większości w Gminie Janów uiszczają wpisowe w wysokości 50 zł od drużyny.
- Drużyny składające się w całości z uczniów Zespołu Szkół Samorządowych w Janowie są zwolnione z wpisowego.
- Wpisowe można wpłacić dla organizatorów przy stoliku technicznym w dniu turnieju, przed rozpoczęciem rozgrywek.

#### 11. Organizator zapewnia napoje dla drużyn, opłatę dla sędziów, opiekę medyczną.

#### 12. Nagrody:

- Puchary Wójta Gminy Janów za zajęcie I, II i III miejsca.
- Statuetki dla:
  - najlepszego zawodnika turnieju
  - najlepszego bramkarza turnieju
  - najlepszego strzelca turnieju
  - najlepszego zawodnika do lat 18
- Dyplomy za zajęcie I, II, III i IV miejsca.
- Nagrody za zajęcie I, II, III i IV miejsca.

### 13. Przepisy szczegółowe:

- 1) Czas gry 1 x 15 min, przerwa pomiędzy meczami do 5 min.
- 2) W przypadku sprawnego przebiegu zawodów, organizator zastrzega sobie prawo rozegrania meczów półfinałowych oraz finału w systemie 2 x 10 min z 1 min. przerwą pomiędzy połowami.
- 3) Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym.
- 4) Drużyny grają po 5 zawodników, w tym bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników.
- 5) Drużyny grają w jednakowych strojach. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry drużyny, która nie posiada jednolitych strojów lub nakazać założyć „koszulki narzutki”.
- 6) Kapitan drużyny ma prawo zwrócić się do sędziego z prośbą, o niedopuszczenie do gry zawodnika drużyny przeciwnej, który nie ma obuwia sportowego albo jeśli strój może mylić grających. W takim przypadku sędzia nie dopuszcza wskazanego zawodnika do gry, do chwili uzupełnienia stroju.
- 7) Halowa Piłka Nożna jest grą bezkontaktową. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem w zasięgu gry – karany rzutem wolnym bezpośrednim, a w polu bramkowym rzutem karnym / wyjątek bramkarz we własnym polu karnym.
- 8) Gra toczy się do gwizdka sędziego.
- 9) Walkower orzeka sędzia po upływie 5 min. od planowanego czasu rozpoczęcia gry.
- 10) Rzuty różne, wolne, karne, są rzutami bezpośrednimi.
- 11) Rzuty wolne dyktowane za przewinienia w polu karnym wykonywane będą z linii pola karnego.
- 12) Zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się 5 metry od miejsca wybijania autu, rzutu wolnego lub różnego.
- 13) Rzut karny będzie za przewinienie dokonane w obrębie pola karnego za:
  - celowe zagranie piłki ręką;
  - faul;
  - atak wślizgiem na zawodnika, również w przypadku gdy stopa trafia najpierw w piłkę
- 14) Dozwolone jest blokowanie strzału wślizgiem, pod warunkiem że odbywa się on w bezpiecznej odległości od zawodnika z piłką.

15) Rzut karny wykonywany będzie z odległości 7 metrów (pozostali piłkarze stoją za linią 9 metrów).

16) Piłka opuszcza pole gry jeśli całym obwodem przekroczy linię boiska.

17) W przypadku autu piłkę do gry wprowadza się nogą z linii bocznej boiska.

18) Bramkarz ma 5 sekund na rozpoczęcie gry nogą lub ręką. Po tym czasie sędzia odgwiżdże rzut wolny z linii pola karnego. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian po wcześniejszym zejściu zawodnika zmienianego.

19) Gol nie będzie uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio z wrzutu lub zagrania piłki ręką bramkarza drużyny przeciwnej przy wznowieniu lub w trakcie gry,

20) Strefę zmian określony jest obszar przy ławce rezerwowych zawodników.

21) Za złe dokonanie zmiany sędzia udziela drużynie karę 2 minut dla zawodnika wychodzącego, przez ten czas drużyna gra w osłabieniu.

22) Kary:

- Żółta kartka – upomnienie, kara – 2 minuty
- Czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z rozgrywanego meczu.

23) Dopuszcza się całkowite wykluczenie zawodnika z turnieju w przypadku niesportowego zachowania i braku podporządkowania się zaleceniom sędziego.

24) O całkowitym wykluczeniu zawodnika z gry decydują: sędziowie oraz organizatorzy.

25) Drużyny mają możliwość skorzystania z „czasu”, tj. wzięcia 1 minuty dla zespołu podczas przerwy w grze przy posiadaniu piłki.

26) Wszelkie zastrzeżenia i protesty dotyczące turnieju oraz sprawy nie ujęte w regulaminie będą rozpatrywane w czasie jego trwania przez sędziów oraz organizatorów turnieju.

27) Rozdanie pucharów oraz medali odbędzie się bezpośrednio po zakończonym meczu finałowym.

Wszelkich informacji udziela:

Czesław Dziełak – tel. 503853493